Reflexión 1.- Habilidades Técnicas para Gestión

Reflexiona sobre 3 habilidades técnicas asociadas la Gestión del Proceso de Software. Menciona de forma clara y explícita cómo estas habilidades se relacionan de forma directa con alguna de las actividades de gestión: estimación, planificación, seguimiento o control.

1.-Hoja de ruta del proyecto: La hoja de ruta de un proyecto es una descripción general de alto nivel de los entregables claves y el cronograma del proyecto. Las hojas de ruta del proyecto son buenas herramientas de seguimiento para casos de iniciativas complejas con muchos involucrados, porque pueden ayudarte a mantener a todo el equipo del proyecto informado y alineado antes de que se inicie el proyecto.

Las hojas de ruta de los proyectos se suelen crear en un software similar a un diagrama de Gantt, para mostrar un cronograma general del proyecto como un gráfico de barras horizontales.

2.- Redactar un brief del proyecto: El brief del proyecto describe los objetivos generales del proyecto y cómo planeas alcanzarlos. Puede funcionar como una estrella guía para consultar durante las futuras sesiones de planificación.

El brief del proyecto debe incluir un enlace a la lista de las partes interesadas y sus roles documentos, archivos y cualquier otra información relevante que tu equipo pueda necesitar.

3.-Gestionar las tareas: Cuando el proyecto está oficialmente en marcha, la gestión de tareas se refiere a la capacidad para gestionar tu tiempo y el de tu equipo. Los mejores gerentes de proyectos tienen una clara visibilidad del trabajo que está haciendo su equipo, por lo que pueden ayudar a priorizar y ejecutar el trabajo de manera efectiva.

Con una gestión de tareas efectiva, puedes capacitar a tu equipo para que trabaje de forma más productiva, eficiente y efectiva.

25 habilidades que todo project manager debe tener •Sitio web Asana <https://asana.com/es/resources/project-management-skills>

Reflexión 2.- Habilidades Blandas para Gestión

Reflexiona sobre 3 habilidades blandas asociadas la Gestión del Proceso de Software. Menciona de forma clara y explícita cómo estas habilidades se relacionan de forma directa con alguna de las actividades de gestión: estimación, planificación, seguimiento o control.

1.-Comunicación: Esta habilidad blanda se relaciona de forma directa con todos ya que sin una manera clara de comunicación el proyecto puede empezar a desmoronarse por la falta de instrucciones claras o por la falta de opiniones expertas.

2.-Organización: La organización se relaciona de manera directa sobre todo en la planificación del proyecto sin embargo también se encuentra presente a la hora de trabajar en otras tareas de gestión del proyecto.

La manera más eficaz de mejorar tus habilidades organizativas es crear (y mantener) una fuente central de referencias para tu trabajo y el de tu equipo.

3.-Pensamiento crítico: Esta al igual que las otras se manera de relaciona directa con todas las tareas de gestión que hay en el proyecto ya que para poder llevar a cabo un proyecto de calidad necesitamos poder filtrar la información que investiguemos, así como de poder juzgarla y así poder tomar la mejor decisión para el equipo.

25 habilidades que todo project manager debe tener •Sitio web Asana <https://asana.com/es/resources/project-management-skills>

Reflexión 3.- Sprint

Con base en la experiencia de tu equipo, describe de forma clara cómo realizaron la planeación del sprint. Basado en el resultado final del sprint explica qué modificaciones realizarías a la planeación para producir un mejor resultado y contribuir a un proceso ágil

Para hacer los Sprint nos reunimos para asignarnos las tareas que íbamos a hacer durante ese sprint y una estimación del tiempo que tardaría en hacerse dicha tarea según la complicación.

Nosotros decidimos que los Sprint sean semanales por la facilidad para poder organizarse durante la semana, tuvimos varios problemas en algunas tareas subestimamos la dificultad de las mismas y nos tocó volver a hacerlas o de plano eliminar algunas partes de esta misma tarea

Reflexión 4.- Tema Libre

Tema Libre: Selecciona una referencia de una fuente válida (biblioteca digital, revista, artículo de investigación o conferencia, libro) asociada a la competencia de la unidad 3 o 4. Incluye la referencia en formato ACM.

Importancia de los modelos de ciclo de vida del software.

Los modelos de ciclo de vida del software ya que es donde se concentra toda la información importante de un proyecto, y que todas las etapas van tomada de la mano ya que si una falla todo lo demás estaría mal y sería una pérdida enorme de tiempo y sobre todo de dinero, es por ello que en cada etapa van surgiendo prototipos para asegurarse de que haga lo que el cliente o usuaria quiere o necesite, cada modelo de ciclo de vida se adapta según las necesidades de cliente.